// -File\_Rouge\_1er\_anner

Cahier des charges pour l'application de mise en relation employés-employeurs

1. Introduction

1.1 Objectif du projet

L'objectif de ce projet est de développer une application web qui facilitera la mise en relation entre les employés disponibles et les employeurs recherchant des services temporaires.

1.2 Portée du projet

L'application permettra aux employeurs de publier des offres d'emploi temporaires, aux employés de consulter ces offres, et facilitera la communication et la coordination entre les deux parties.

2. Fonctionnalités

2.1 Tableau de bord Employé

2.1.1 Inscription et Connexion

- Système d'inscription sécurisé pour les employeurs.

- Authentification sécurisée pour les utilisateurs enregistrés.

2.1.2 Profil Employeur

-Possibilité de créer et gérer un profil d'Employé.

-Ajouter et modifier et la suppression ainsi de la gestion des Services d'emploi.

2.2 Tableau de bord Employeur

2.2.1 Inscription et Connexion

- Système d'inscription sécurisé pour les employeurs.

- Authentification sécurisée pour les utilisateurs enregistrés.

2.2.2 Profil Employeur

- Possibilité de créer et gérer un profil d'Employeur.

- Consultation des services et réserver un service d'emploi disponible.

2.3 Moteur de Recherche et Filtres

- Moteur de recherche avancé pour les employeurs et les employés.

- Filtres pour trier les Services en fonction de critères spécifiques (lieu, titre, etc.).

**Bonus :**

2.4 Système de Messagerie

- Système de messagerie intégré pour permettre la communication entre employeurs et employés.

2.5 Notifications

- Système de notifications pour informer les utilisateurs des nouvelles offres, des messages reçus, etc.

3. Sécurité

3.1 Sécurité des Données

- Chiffrement des données sensibles.

- Protection contre les attaques de type injection SQL et XSS.

3.2 Authentification et Autorisation

- Système d'authentification robuste.

- Gestion des autorisations pour assurer l'accès approprié aux fonctionnalités.

4. Interface Utilisateur

4.1 Interface Intuitive

- Interface utilisateur conviviale et intuitive.

- Expérience utilisateur optimisée pour les appareils mobiles et les ordinateurs de bureau.

5. Technologies

5.1 Frontend

- Utilisation de technologies web modernes telles que HTML5, CSS3, JavaScript

5.2 Backend

- Utilisation d'un langage de programmation backend php. (framework laravel).

- Base de données pour stocker les profils utilisateurs, les offres d'emploi, etc.